

Muestra de PREGUNTAS DE EVALUACIÓN para este grado:

Matemáticas

Coleccione 5 tapas de distintos tamaños de su cocina. Pida a su hijo que las acomode en orden de la más pequeña a la más grande.

Ciencias

Seleccione algunas cosas de su cocina. Pida a su hijo que las acomode según las características (por ejemplo: dulce y agrio, caliente y frío, duro y suave, líquido y sólido).

Nota: *Los estudiantes deberán ser capaces de explicar su pensamiento de manera verbal.*

Usted podría intentar resolver estos problemas junto con su hijo. Si le interesa las respuestas, u obtener problemas adicionales, favor de consultar el sitio electrónico <http://mc2.nmsu.edu>.

¿Qué son normas?

Normas son las expectativas para los estudiantes y maestros. Son declaraciones que indican lo que su hijo deberá aprender y lo que deberá poder hacer.

¿A quién debo contactar para saber más acerca de las normas y nuestras escuelas?

Hable con la maestra o director de su hijo para conocer más acerca del aprendizaje basado en normas. Puede usted contactar también los especialistas de la materia del Departamento de Educación Pública de Nuevo México, Santa Fe, NM.

El contenido y el diseño de este folleto fueron creados por educadores del estado de Nuevo México, inclusive personal del Departamento de Educación Pública de Nuevo México y el Southwest Educational Development Laboratory durante el año escolar 2004-2005.



¿Cómo deben ser las
matemáticas y
ciencias en el
kinder
en tu
escuela?



Basado en las normas y pruebas de
referencia de Nuevo México

¿Qué debe apreciarse en el salón de clases de mi hijo?

Todos los días, los estudiantes deben:

- relacionar las matemáticas y las ciencias a sus vidas cotidianas
- hacer y contestar preguntas acerca de sus alrededores
- resolver problemas de matemáticas y ciencias de maneras distintas
- trabajar con otros estudiantes para resolver problemas
- escribir y hablar acerca de sus propias ideas de las matemáticas y ciencias
- ¡REALIZAR actividades! ... empleando herramientas y objetos para aprender y demostrar lo que saben
- usar diagramas, gráficas y números para mostrar las relaciones que existen entre las matemáticas y las ciencias
- aprender que todos pueden con las matemáticas y las ciencias

A esto se le llama instrucción basado en normas.



Grandes ideas en las CIENCIAS en este grado

Pensamiento Científico

- Registrar y comunicar observaciones usando ilustraciones, números y símbolos
- Hacer y contestar preguntas acerca de sus alrededores
- Describir propiedades de objetos

Ciencia Física

- Observar que los objetos están hechos de distintos materiales con distintas propiedades
- Observar diferentes formas de energía y cómo son usadas
- Explorar las diferentes maneras en que las cosas se mueven

Ciencias Biológicas

- Observar y describir cómo las cosas vivientes son semejantes y diferentes
- Identificar las partes principales de plantas y animales, incluyendo el cuerpo humano
- Usar los sentidos para observar y describir los alrededores

Ciencia de la Tierra y el Espacio

- Observar que algunos objetos en el cielo brillan más que otros y que se mueven
- Observar que el sol calienta la Tierra

Ciencia y Sociedad

- Describir cómo la ciencia ayuda a proveer los productos que usamos todos los días
- Comprender que los gérmenes existen y podrían provocar enfermedades

Grandes ideas en las MATEMÁTICAS en este grado

Número y Operaciones

- Contar, leer, escribir, comparar, ordenar y estimar usando números hasta 20
- Usar objetos para resolver problemas razonados sencillos de suma y resta

Álgebra

- Separar, clasificar y acomodar objetos de acuerdo a tamaño, número u otras características

Geometría

- Describir, identificar, modelar y dibujar figuras comunes
- Comparar características de formas comunes (número de esquinas, número de lados)
- Describir cómo llegar de un lugar a otro

Medición

- Usar vocabulario matemático (más corto, más largo, más alto, lleno, vacío, pesado, ligero, antes, después, mañana, tarde)
- Practicar medidas con objetos cotidianos
- Indicar el tiempo a la hora

Análisis de Datos y Probabilidad

- Describir, coleccionar y hacer preguntas acerca de cosas de su mundo
- Hacer predicciones sencillas